

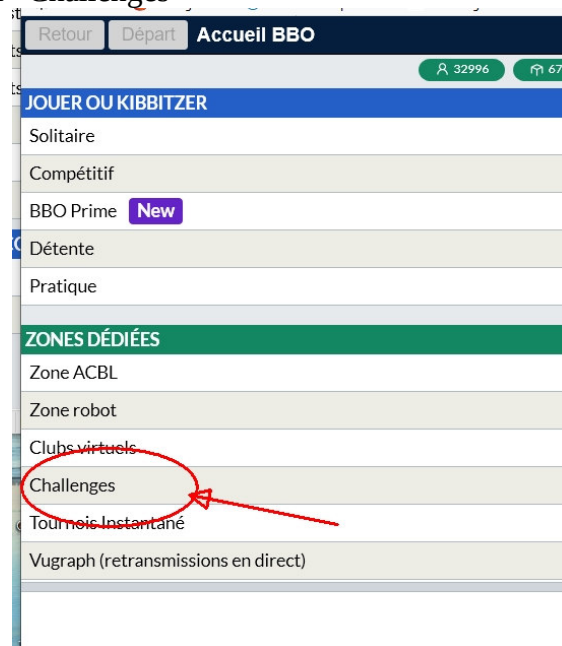
Challenges

Un challenge est une forme de match entre vous et un autre joueur ou un robot consistant à jouer chacun de son côté un nombre de donnes (4 minimum), au moment où vous le souhaitez, dans les 24 heures (contre des robots) ou 3 jours (contre un joueur).

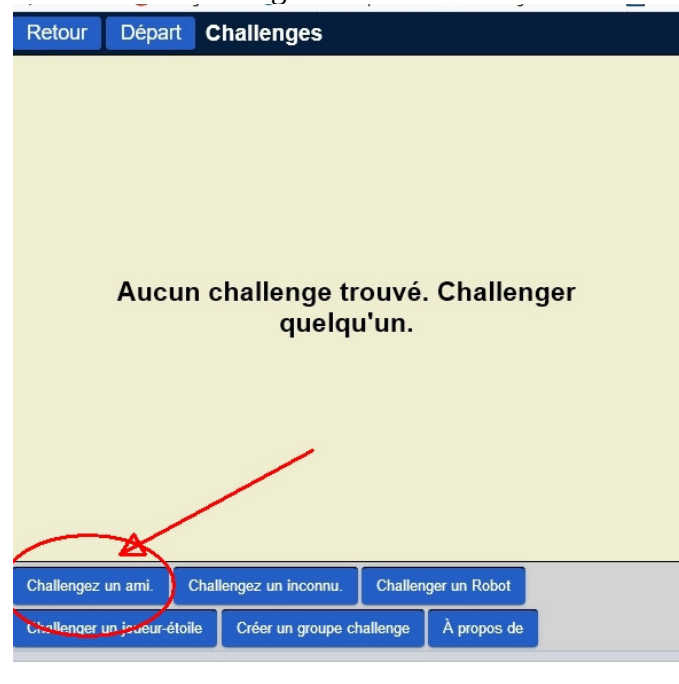
Une fois que les deux joueurs ont joué leurs donnes (duplicate), le résultat est donné dès que le deuxième joueur a fini ses donnes.

Pour créer un "Challenge" :

Une fois "connecté , cliquer "Challenges"

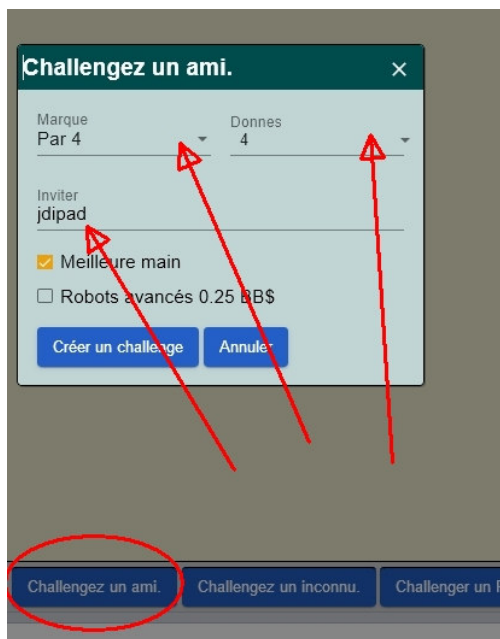


Vous êtes sur la page d'accueil des "Challenges" et son choix des diverses formes de match

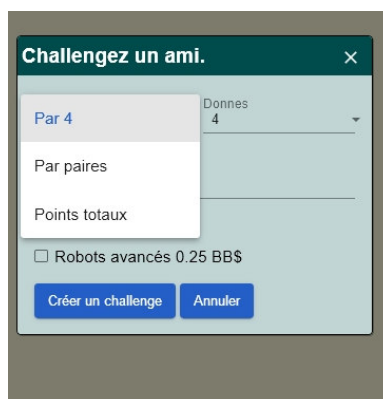


description du "Challenge"

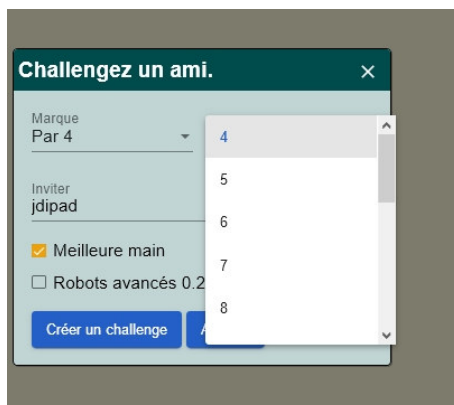
1- "Inviter" : pseudo de celui à qui vous lancer le "Challenge"



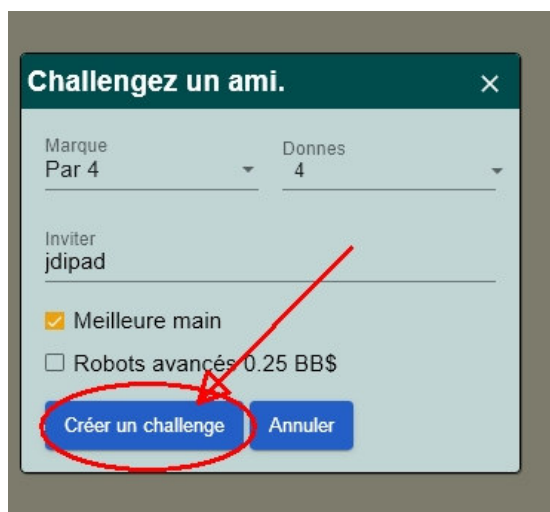
2- "Marque" : Par 4 (IMP) par défaut



3- ""Donnes" :



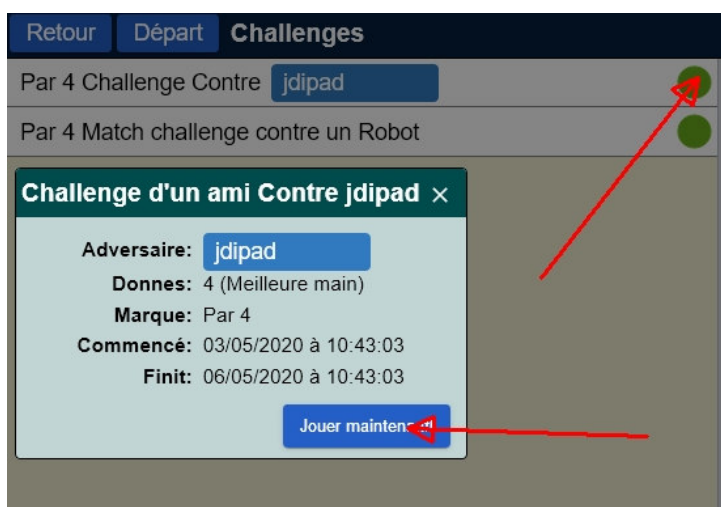
Une fois les paramètres fixés, : "Créer un Challenge"



Le challenge apparaît dans votre page "Challenge"

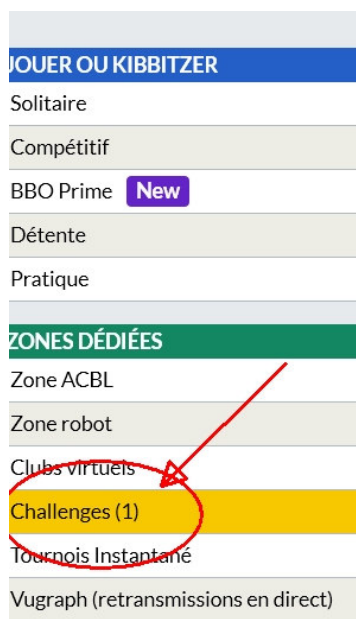


Pour lancer le challenge, cliquer dans le rond vert, sur le challenge que vous désirez jouer

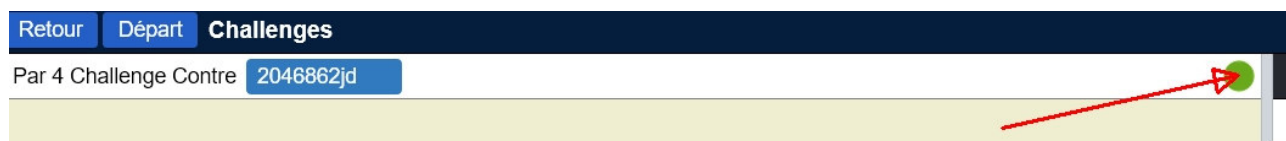


La description du challenge apparaît, avec ses caractéristiques, dont la date de fin ; ici vous avez 3 jours pour y répondre !

Le joueur à qui vous avez lancé un "Challenge", lors de sa connexion voit sur sa page à la ligne Challenge une indication:ici la lifne est en jaune et "(1)" indique le nombre de challenges qui lui sont lancés.



Cliquer sur la ligne "Challenges", puis sur le point vert du challenge que vous voulez voir



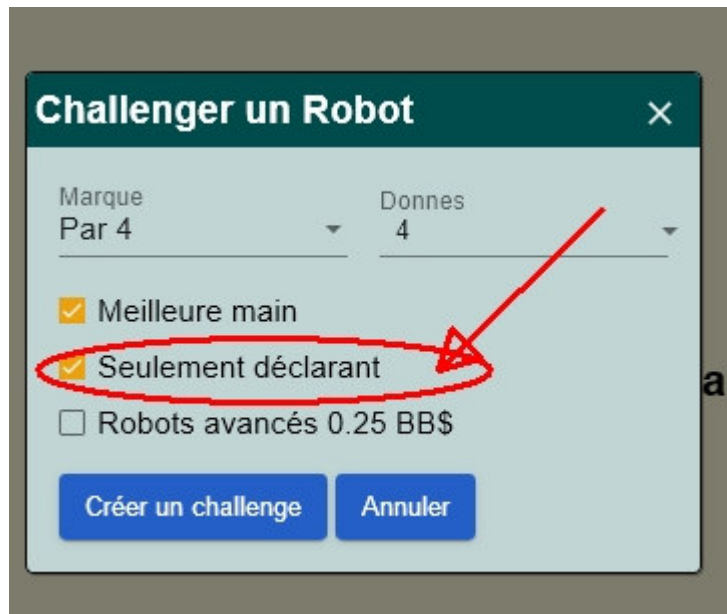
Une fois que les deux joueurs ont joué leur challenge, ils obtiennent leur résultat :

Par 4 Challenge Contre 2046862jd

Friend Challenge: 2046862jd / jdipad						
Title	Friend Challenge: 2046862jd / Jdipad					
Host	2046862jd					
Tables	2					
jdipad Score: 33.00 IMPs Rank: 1/2						
#	jdipad	Score (IMPs)		2046862jd		
		We	They			
1	4SS+1	450	12	4SS-3	-150	
2	4HS+1	650		1	4HS+2	680
3	4SS=	420	10		4SS-1	-50
4	3NS=	600	12		4HS-1	-100
Total			34	1		

Remarque : les robots ont des enchères qui peuvent surprendre : ACBL ! Regardez les explications

- Challenges jeu de la carte : pour éviter la difficulté des enchères, on peut faire des challenges au jeu de la carte. Il suffit de cocher "Seulement déclarant" ! Les joueurs joueront à contrat imposé avec la connaissance de enchères : une bonne occasion de travailler cet aspect !



Rappel : dans toutes les formes de jeu, en cliquant le contrat en cours, on a le rappel des enchères :

