Ouverture de 2 Carreau et ses réponses

Extraits du SEF 2012

2.2-L'ouverture de 2♦ "Forcing de manche"

C'est une ouverture artificielle, engageant l'équipe à annoncer au minimum un contrat de manche. Elle s'utilise, quelle que soit la distribution, avec une force égale ou supérieure à 24 points HL, ou, dans le cadre de mains unicolores, avec la manche à une levée près (au moins neuf levées si l'atout est majeur, et au moins dix, si l'atout est mineur).

5-Réponse à l'ouverture de 2 ♦ Forcing de manche

2♥ =0 à 7 points H, pas d'As.

2♠ = un As majeur.

2SA = 8 points H et plus, ou deux Rois.

3♣ = l'As de Trèfle.

3♦ = l'As de Carreau.

3SA = deux As.

L'ouvreur poursuit d'une manière naturelle, annonce des couleurs au moins cinquièmes. Les sauts à la manche sont des arrêts.

Extraits du SEF 2018

Les joueurs qui utilisaient le "Crème"(CRM), en alertant, n'ont plus à le faire!

L'OUVERTURE DE 2♦ « FORCING DE MANCHE »

Elle est également artificielle donc ne promet rien de spécial à Carreau.
On l'emploie avec toute main de 24HL et plus, ou permettant de réaliser probablement la manche à une levée près (donc neuf levées avec une majeure longue et dix levées avec une mineure longue) à condition de posséder au moins deux levées de défense.

Les réponses sont les suivantes.

2♦	2♥	→	Pas d'As. 0-7H, ou 8H et plus avec une courte
	2♠	→	L'As de Cœur ou l'As de Pique
	2SA	→	Pas d'As, 8H et plus avec deux cartes au moins par couleur
	3♣/♦	→	L'As de Trèfle/de Carreau
	3♥	→	Deux As de même couleur (♣/♠ ou ♦/♥)
	3♠	→	Deux As de même rang (♣/♦ ou ♥/♠)
	3SA	→	Deux As mélangés (♣/♥ ou ♦/♠)

– Les redemandes sans saut sont naturelles et forcing et promettent au moins cinq très belles cartes.
– 2SA est une redemande par défaut, souvent avec un jeu régulier.
– Les sauts à la manche sont des conclusions formelles.