



Le contre d'appel en intervention au niveau de 1 Les réponses



(C)
Didier BESNARD

Nord

♠ 6 5 3

♥ 9 8 2

♦ A 3

♣ 9 8 5 4 3

Ouest (14H)

♠ A 10 4 2

♥ R D 6 3

♦ V 9 8

♣ A 2



Est (9H)

♠ D V 9 8

♥ 10 5

♦ R 10 7 2

♣ R 10 6

S	O	N	E
1♦	X	P	2♠
P	P	P	

Sud (13H)

♠ R 7

♥ A V 7 4

♦ D 6 5 4

♣ D V 7

La ligne E/O est majoritaire en points

LES REGLES DU CONTRE D'APPEL SONT STRICTES

1 ère règle

Il faut avoir une main à valeur d'ouverture, soit 12 points H ou 11H avec une main distribuée *.

2 ème règle

- sur une ouverture mineure, il faut détenir une main 4/4 majeure. Une **tolérance** est acceptée de seulement 7 cartes en majeure, distribuées 4/3**.
- sur une ouverture majeure, il faut impérativement 4 cartes dans l'autre majeure, et une courte dans la majeure d'ouverture*** (Un doubleton autorisé).

Ouest *

♠ A 10 4 2
♥ R D 6 3
♦ D 10 9 8
♣ 2

Ouest **

♠ A 10 4 2
♥ R D 6
♦ V 9 8 2
♣ A 2

Ouest ***

♠ A D V 8
♥ 3
♦ D 9 8 6
♣ A 10 7 2

Une particularité Le contre d'appel dit « toutes distributions »

En intervention, il se réalise à partir de **19 points HL**, quelque soit sa distribution, et quelque soit l'ouverture. Le caractère **Forcing** du contre oblige le partenaire à parler.

Avec

Ouest

♠ A 10 4 2
♥ R D
♦ A V 9 8 6
♣ A 2

S	O	N	E
1 ♣	X		

Mais aussi

Ouest

♠ A R 10 4 2
♥ V 3
♦ R 9 8
♣ A D 5

S	O	N	E
1 ♥	X		

Et même

Ouest

♠ R V 4
♥ R 3
♦ A R V 9
♣ A D 5 4

S	O	N	E
1 ♠	X		

Sud Ouvreur	Ouest	Nord	Est
1♦ / 1♠	CONTRE	PASSE	?
12H minimum	12H minimum	?	De 0 à 16 H

Quel sont les contrats susceptibles être joués en Est/Ouest ?

En priorité, un contrat en majeure, partiel ou de manche

Un contrat à SA (1,2, ou 3SA)

Un contrat en mineure, le plus souvent partiel

Les réponses au contre d'appel

Sauf cas exceptionnel, le contre d'appel étant Forcing, la réponse est obligatoire, même avec 0 point.

En priorité, il faut répondre sa majeure de 4 cartes. Le palier de réponse choisi dépendra de sa zone de points

Il faut distinguer 3 zones de points.

La zone faible : 0 à 7 pts H

La zone moyenne : de 8 à 10 pts H

La zone forte : de plus de 10 pts H

Les réponses au contre d'appel

La zone faible : 0 à 7 pts H

S	O	N	E
1 ♠	X	P	2 ♥

Est

♠ 9 7 5
♥ D V 7 4
♦ R 5 4
♣ 10 9 7

On annonce au palier le plus économique

S	O	N	E
1 ♥	X	P	1 ♠

Priorité à la majeure

Est

♠ 8 7 5 3
♥ 9
♦ R D V 5 4
♣ 10 9 7

S	O	N	E
1 ♠	X	P	2 ♣

Est

♠ 9 7 5 4
♥ V 7 4
♦ 9 5 4
♣ V 10 9

Impossible de passer
On annonce la couleur de 3
cartes la plus économique

Les réponses au contre d'appel

La zone moyenne : de 8 à 10 pts H

S	O	N	E
1♥	X	P	2♠

Est

♠ R 8 5 4
♥ 4 2
♦ A V 10 5
♣ 8 7 6

On saute un palier

S	O	N	E
1♠	X	P	2♥

Malgré les 5♦

Est

♠ 9 7 5
♥ D V 7 4
♦ A V 8 5 4
♣ 7

S	O	N	E
1♣	X	P	2♥

Est

♠ D V 5
♥ R V 7 4 2
♦ 10 9 5 4
♣ 7

7 pts H seulement
Mais 10 HLD
car Fit assuré

Les réponses au contre d'appel

La zone moyenne : de 8 à 10 pts HL

Attention, aux réponses en mineure

S	O	N	E
1♥	X	P	3♦

Est

♠ R 8 5

♥ 4 2

♦ A V 10 8 5

♣ 8 7 6

On doit sauter un palier
Mais au niveau de 3,
en mineure, **5 cartes sont nécessaires**

S	O	N	E
1♥	X	P	2♣

Est (9H)

♠ R 5

♥ 8 7 4

♦ A 10 8 5

♣ D 8 7 5

Pas 4♠

4♣, 4♦ seulement

Pas d'arrêt à ♥

La main n'est pas « enchérissable » correctement

On fera une enchère économique et minimaliste au niveau de 2 en mineure

Les réponses au contre d'appel

La zone moyenne : de 8 à 10 pts H

Avec 5 cartes en majeure

S	O	N	E
1♥	X	P	3♠

Est
♠ R V 8 5 4
♥ 4
♦ A V 10 5
♣ 8 7 4

On jump au niveau de 3

S	O	N	E
1♠	X	P	3♥

Est
♠ 9 8 5
♥ R V 7 4 2
♦ A 9 5
♣ 10 9

8 pts H seulement
11 HLD
Fit assuré

Une exception
Un cas ambigu

Les réponses au contre d'appel

La zone moyenne : de 8 à 10 pts H

Est (8H)

♠ 9 8 5
♥ R V 7 4 2
♦ A 9 5
♣ 10 9

8H

5 cartes à ♥
Fit assuré

S	O	N	E
1♠	X	P	3♥

On jump à 3 ♥, en vertu des 5 ♥

Est (10H)

♠ 5 2
♥ D V 7 4
♦ A V 8 5
♣ D 7 6

10H

4 cartes à ♥ seulement
Mais on doit jumper

S	O	N	E
1♠	X	P	3♥

On jump à 3 ♥, en vertu de la zone 8/10H

4 ou 5 cartes à ♥ ?
L'annonce est ambiguë

L'ouverture à ♠ a occupé les espaces
La réponse de 3♥ ne signifie pas systématiquement
la possession de 5 cartes à ♥

Les réponses au contre d'appel

La zone forte : Plus de 10 H ou une main distribuée - Le saut à 4 ♥ ou 4 ♠

5 cartes obligatoires

S	O	N	E
1 ♥	X	P	4 ♠

Est

♠ R D 8 5 4

♥ 4

♦ A V 10 5

♣ 8 7 6

La manche est presque acquise

S	O	N	E
1 ♦	X	P	4 ♥

Est

♠ R 7 5

♥ D V 10 7 4

♦ A 8 7 5

♣ 7

Un beau jeu en double coupe certainement

S	O	N	E
1 ♠	X	P	4 ♥

Est

♠ 7

♥ R D 9 7 4 2

♦ R 10 9 4

♣ 7 8

8 pts H seulement

Mais 1 singleton

Main bicolore 6/4

Pas de pts perdus

9 atouts assurés

La manche est un bon pari

Les réponses au contre d'appel

Les réponses à Sans Atout

Les règles

- Avoir le nombre de points nécessaires conformément à la table de décision
 - Le contreur a promis 12 pts H**
- Détenir un ou plusieurs arrêts dans la couleur de l'ouvreur
- Ne pas détenir 4 cartes ds l'autre majeure que l'ouverture
- Avoir une main plutôt régulière

Pour répondre 1SA, il faut :

- 8/9 pts H
- 1 arrêt ds la couleur d'ouverture

Pour répondre 2SA, il faut :

- 10/11 pts H
- 1 arrêt et demi ds la couleur d'ouverture

Pour répondre 3SA, il faut :

- 12/13pts H
- 2 arrêts ds la couleur d'ouverture

Les réponses au contre d'appel

A Sans Atout

S	O	N	E
1 ♥	X	P	1 SA

Est

♠ 8 5 4

♥ R 5 2

♦ A 10 5

♣ D 9 8 5

9 pts H

Une main régulière

Pas 4 cartes en majeure

S	O	N	E
1 ♠	X	P	2 SA

11 pts H

1 arrêt et demi à ♠

Main semi régulière

Est

♠ R V 5 2

♥ 10 7

♦ D 9 8 5

♣ R D 7

S	O	N	E
1 ♠	X	P	3 SA

Est

♠ R D V

♥ 7 4 2

♦ A 9 5

♣ R 10 9 6

13 pts H

2 arrêts à ♠

Main régulière

Oups !!!

Les réponses au contre d'appel

A Sans Atout

S	O	N	E
1♥	X	P	1SA

Est

♠ 8

♥ R V 9 2

♦ R 10 5 3

♣ D 9 8 5

9 pts H

Une main **irrégulière**

Belle tenue de la majeure d'ouverture

SA est plus descriptif que 2 en mineure sans certitude de fit

S	O	N	E
1♠	X	P	3♦

Est

♠ R 10 8

♥ 7

♦ A V 9 7 5

♣ V 10 9 6

9 pts H

Arrêt à ♠

Main irrégulière

Mais 5♦ corrects

Les réponses au contre d'appel

Le cue-bid

Quand l'employer ?

Quand rien ne convient vraiment

En général avec un beau jeu (12/13H et +)

Pour chercher un jeu à SA

Pour donner le choix de la majeure

Les réponses au contre d'appel

Exemples

Le cue-bid de la mineure d'ouverture

Est

♠ R D 8 6
♥ A 9 8 7
♦ 10 5
♣ R 9 8

S	O	N	E
1♦	X	P	2♦

12 H

Pour donner le choix de la majeure
La manche est en vue

Est

♠ R 9 7 6
♥ R 9 7 2
♦ R 10
♣ 9 8 5

S	O	N	E
1♣	X	P	2♣

9 H seulement

Pour donner le choix
Pour une partielle en majeure, ou plus

Les réponses au contre d'appel

Exemples

Le cue-bid

Est

♠ D 8 6 4
♥ A 7
♦ A 10 5 2
♣ R 9 8

S	O	N	E
1♦	X	P	2♦

13 H

La manche est en vue

Mais 3 SA, ou 4♠ ?

Est

♠ A 9 7
♥ R 9
♦ R 10 9 6 5
♣ D V 9

S	O	N	E
1♠	X	P	2♠

13 H

3SA ou une manche à ♦

Les réponses au contre d'appel

Exemples

Le cue-bid

S	O	N	E
1♦	X	P	2♦

Est

♠ A R 10 9 8 4

♥ 7

♦ A 10 5 2

♣ D 9

13 H

Une grosse main franchement bicolore (au moins 18 HLD)

La manche à ♠ est acquise

Mais avec 12 H au minimum en face, avec 3 ou 4 ♠, le chelem est une option.

On cue bid et on parlera des ♠ en jumpant à 3 ♠ (**chlemisant**)

Les réponses au contre d'appel

Le cue-bid

RESUME

Pour donner le choix de la majeure

Pour chercher un jeu à SA

Pour annoncer un jeu fort, avant annonce d'une couleur longue

Les réponses au contre d'appel

Le passe

S	O	N	E
1 ♠	X	Passe	Passe

Est

♠ D V 10 9 8 4

♥ R 7

♦ R 10 5

♣ 9 8

9 H, 12H en face, donc 21 pts H minimum dans la ligne

Même avec 0 atout en Ouest, le contrat de Sud sera difficile à réaliser



FIN

Ref :

« Le Système d'Enseignement Français expliqué et commenté » de Bessis, Cronier, Quantin.

« La majeure cinquième » de Michel Lebel

« Les Cue-bids » de Marc Kerlero

« Les 20 conventions essentielles » de Bessis, Cronier, Kerlero, Libbrecht et Lorenzini